

# 2023 新現代五項科技運動項目徵選簡章

2023 年 5 月 5 日核定版

數位發展部數位產業署為協助體感科技（XR/穿戴裝置/體感偵測/互動感知等技術）創新應用發展及推動，將以「運動科技」為主題，配合全國性體育運動賽會及大型展會活動，舉辦「新現代五項科技運動會（IT SPORT）」民眾體驗暨競賽活動。特此公開徵選運動科技廠商，鼓勵業者研發多元運動科技應用模式，以科技化運動科技賽會帶動跨領域合作，期協助業者增加能見度及拓展市場通路。

## 一、新現代五項科技運動會（IT SPORT）簡介

新現代五項運動源自奧運項目，如射擊、馬術障礙超越賽、擊劍、游泳、跑步，強調運動員綜合運動能力及表現，其所運用現代五項運動能力為基礎，包含爆發力、肌耐力、專注力、反應力、協調力。

為因應全球數位轉型及智慧化之潮流下，透過 AR/VR/MR 等體感科技發展契機，以新興科技進行科技運動競賽，並結合臺灣運動科技廠商以 5 項運動能力（爆發力、肌耐力、專注力、反應力、協調力能力等），藉由運動賽會結合現代科技發展出的新型態運動會，此賽會於 111 年與國立體育大學「全國大專校院運動會」結合辦理，全臺體驗人次突破 13 萬。期望透過科技融入運動，帶動社會運動風氣。

## 二、主辦單位：

（一）主辦單位：數位發展部數位產業署

（二）執行單位：財團法人資訊工業策進會、社團法人中華民國科技運動協會

## 三、徵選目的：

公開徵求運動科技業者參加，透過專家學者評選及民眾體驗票選等方式，遴選出 2023 新現代五項科技運動代表項目，提供三項輔導措施，協助業者創新應用落地實證及產品推廣等：

### （一）科技運動創新應用落地實證（Living Lab）：

1. 投案廠商提供 5 個預計合作之公私立場域名單，建立實證據點 5 處以上（專家學者從中擇定 2 處，另配合主辦單位 3 處指定場域）經主辦單位核定同意後得以辦理。
  - 每據點提供 2 套產品
  - 至少與每處合作場域完成 1 場次體驗活動。
  - 推廣民眾參與體驗 30,000 人次；報名參賽且登錄成績 500 人。
2. 獲選廠商之產品設備以常設型態與上述其中 4 處場域結合，每處至少達 1 年以上。
3. 導入之場域需不限年齡、身分、族群民眾入館及須符合消防公共安全使用等相關證明，並考量設備導入地點具安全性。廠商於公告獲選廠商名單後三週內提供導入之場域相關文件：
  - 在臺合法設立或登記證明文件。
  - 運動場館符合消防等公共安全使用相關證明文件，如：消防、公安、建築結構載重

安全性等。

- 場館不限民眾身分入館相關證明文件，如：入館資格揭露文件。

## (二) 2023 新現代五項科技運動會 (IT SPORT)：

於全國地區配合新現代五項科技運動會，辦理預賽及總決賽，由主辦單位統籌規劃、獲選廠商須配合主辦方辦理，總決賽期間，主辦單位提供場地空間、標準裝潢（如有特殊結構另議）及產品推廣支援，其餘皆由獲選廠商自行支出（如現場工作人力、設備運費等）。

## (三) 相關展會或活動

配合主辦單位辦理或參與相關系列活動等，如 2023 臺灣運動產業博覽會 (Sport Industry Expo)，以達推廣民眾認識及參與運動科技。

## 四、徵選說明：

以公開徵選方式，評選「爆發力、肌耐力、專注力、反應力、協調力」等 5 種能力之**科技運動創新應用 5 案**。

### (一) 廠商資格：

1. 依我國公司法設立之公司或依商業登記法設立之獨資、合夥事業單位，且不得為陸資投資企業（依經濟部商業司登記公示資料查詢服務公告資料或經濟部投資審議委員會陸資來臺投資事業名錄進行認定）。
2. 科技運動應用之關鍵核心技術及內容（如運動器材/運動科技/數位內容等），不得使用中國品牌之產品。
3. 如為曾獲選廠商欲參與本計畫，產品需具備加值應用與創新性，評選標準請參考評分說明，另針對同一廠商之同一運動專項，最多得參與兩屆徵選（包含不連續）。
4. 廠商之科技運動應用，必須符合下述科技元素、運動類型、應用模式說明如下：

科技元素 (符合 1 項以上)	運動類型 (擇一)	應用模式 (皆須符合)
1. 穿戴裝置 2. 體感偵測 3. 互動感知 4. AR / VR / MR 5. 其他新興科技 (AIoT、5G、雲端運算等)	1. 球類運動 2. 路跑/自行車 3. 射擊類運動 4. 健身/體能/舞蹈 5. 電子競技 6. 其他全民化運動	1. 運動數據紀錄與串接 2. 支援 2 人以上對戰 3. 客製化競賽模式 4. 支援網路連線 5. 單獨成績排名機制

5. 賽事期間須蒐集大量的運動數據資訊，故廠商應具備運動數據紀錄與串接運動數據公益平台及新現代五項運動數據平台能力，其內容須符合以下：

- (1) 投案廠商依主辦單位指定格式上傳設備之運動相關數據至 IT SPORT 官方資料應用程式介面，並註明上傳時間及數據格式說明等，經執行單位確認後回覆成功即

算完成（詳徵案相關附件 8）。

- (2) 對於上傳資料格式有疑義者，可來信 [itsport.service@gmail.com](mailto:itsport.service@gmail.com) 由社團法人中華民國科技運動協會專人協助。

## (二) 評選方式：

評選方式將分為五個階段，經書面審查通過者，將進行提案評選會議及票選活動，依據評選及票選之結果，擇優選出 5 項科技運動項目，成為大會指定比賽項目之代表廠商。

### 1. 文件書面審查：

就提案廠商提出的申請書及相關文件，進行形式要件書面審查。資格或文件如有不清楚或缺失，提案廠商不得要求補件或說明。

### 2. 提案簡報會議：

由專家學者組成評選委員會，就提案廠商之申請書及相關文件，召開廠商提案說明（廠商簡報 15 分鐘（2 案者為 25 分鐘）、委員詢答 10 分鐘）。

### 3. 實地訪視：

由評選委員會至提案廠商或現有落地場域實地訪視瞭解產品狀況，評估落地實證、競賽可行性。

### 4. 票選活動：

提案廠商就提案之科技運動項目進行線上展示，由一般民眾進行投票。

### 5. 決賽評比：

由獲選廠商進行產品實證成果簡報，由評選委員會進行決賽評比。

## (三) 提案評選標準：

個別評選委員依評分項目及比重，對每一案進行評分並加總，依總分高低轉成序位法，全部委員之序位成績加總為個案之評選結果，將依序位加總低至高，擇優評選出科技運動項目，正取 5 案及備取至少 2 案。

評分項目	評分說明	評分比重
產品完整性	1. 運動科技/運動器材/運動內容等軟硬體整合度 2. 科技運動創新應用方案競賽機制完整性 3. 運動數據偵測較準確、成績計算方式公平性 4. 科技運動產品之品質、系統或連線穩定性及數據完整性	20%
推動普及性	1. 科技運動創新應用落地實證規劃具可行性 2. 提供民眾體驗或選手練習的據點之數量 3. 產品或設備容易導入運動場域或空間 4. 現有設備或產品容易取得及安裝 5. 場域評估標準 (1) 場域人流、場館規模、場域交通地理位置 (2) 場域自辦活動過往活動成果	20%

評分項目	評分說明	評分比重
	(3) 整體場域營運績效 (4) 預期效益（人數、加碼項目）	
產品加值應用與創新性	1. 結合現有資源，提升產品服務加值應用 2. 運動項目符合新現代五項之運動能力 3. 運動項目有趣易上手，符合全民化的大眾市場 4. 對戰模式或競賽方式具創意 5. 運動器材或運動項目具特殊	25%
產業效益	1. 創新應用整合方案為具衍伸效益並能複製擴散於相關場域 2. 科技運動產業生態鏈結範圍（跨域整合廠商家數） 3. 市場規模及產業發展潛力（預期成效）	15%
廠商積極度	1. 過往參與經驗及配合度自評（首次參與免填） 2. 廠商得獎事蹟及推廣成效自評 3. 廠商加碼條件及貢獻內容自提 4. 廠商預計合作之公私立運動場域效益評估	15%
民眾票選參考	1. 民眾參與運動科技誘因權重 2. 民眾願意從事運動科技項目	5%
合計		100%

#### (四) 決賽評比標準

評分項目	評分說明	評分比重
實證成效評估	1. 產品概念驗證成果 2. 服務模式驗證成果 3. 商業模式驗證成果	25%
衍伸擴散效益	1. 推廣擴散應用於相關場域效益評估 2. 帶動市場擴散規模程度評估 3. 產業市場收益評估	25%
解決方案完整性	1. 解決方案的技術完整性評估 2. 解決方案是否能夠滿足全民化大眾市場需求評估 3. 解決方案的綜合成本效益評估	25%
廠商積極度	1. 廠商配合執行單位活動執行情形 2. 廠商與合作之公私立運動場域效益評估 3. 廠商加碼條件及貢獻內容成果評估	25%
合計		100%

#### 五、實證輔導獎勵金辦法

本徵選活動提供獲選廠商獎金款，以三期款撥付為原則，第一階段:經評選為獲選廠商，撥付第一期款（獎金款 50 萬）；第二階段:導入完成繳交落地實證報告書（詳徵案相關附件 6），內容需含數據實測與定義正常操作數值範圍說明，經執行單位確認後，撥付第二期款（獎金款 150 萬）；第三階段:由獲選廠商進行產品實證成果簡報，評選委員會進行決賽評比，廠商於決賽評選結果公佈後完成繳付成果報告書（詳徵案相關附件 6），經執行單位審核後，依決賽評選結果撥付第三期款（獎金款尾款）；如無法如期完成階段性之繳付項目，主辦單位及執行單位有權調整獎金款撥付期程。

獎項	獎金(含稅)	時程
第一階段	50 萬/每案	依公告結果公佈後，並於三週內繳付導入之場域相關文件，得撥付第一期獎金款。
第二階段	150 萬/每案	獲選廠商於完成科技運動落地後三週內完成繳付落地實證報告書，經執行單位確認，得請第二期獎金款。
第三階段	第一名/160 萬(取 1 名) 第二名/140 萬(取 2 名) 第三名/110 萬(取 2 名)	獲選廠商於決賽評選結果公佈後一週內繳付成果報告書，經執行單位審核，得請獎金款尾款。

## 六、報名方式

請備妥以下資料，以 E-mail 方式提出申請，郵件主旨請註明「2023 年新現代五項徵選-○○○公司」，請於 112 年 6 月 8 日 17:00 前寄出 E-mail 至 techsport.tw@gmail.com 「社團法人中華民國科技運動協會」黃小姐收，以執行單位收件電子信箱顯示之寄達時間（GMT+08:00 台北時區）為準，逾期得不予受理。

- (一) 徵選申請書 1 份：請完整填寫並加蓋公司章及負責人印鑑（詳徵案相關附件 1）。
- (二) 徵選產品資料表 1 份：請提供科技運動產品說明介紹，每家廠商報名至多 2 案，請詳實依表格內容填寫（詳徵案相關附件 2）。
- (三) 產品介紹影片 1 式：檔案類型以 mp4 檔為主，畫質以 1080p 以上為佳（片長限 120 秒內）。
- (四) 提案簡報 1 份：每案簡報時間為 15 分鐘（2 案者為 25 分鐘），請依評分項目製作提案簡報（詳徵案相關附件 3），簡報包含但不限於：
  1. 公司基本資料
  2. 產品資訊
  3. 實證規劃
  4. 市場與推廣可行性
  5. 專案管控規劃
  6. 數據收集及串接能力（詳徵案相關附件 8）
  7. 其它
- (五) 蒐集個人資料告知事項暨個人資料同意書：請詳細閱讀並簽名或用印(詳徵案相關附件 4)

(六) 參展規定說明暨同意書：請詳細閱讀並簽名或用印（詳徵案相關附件 5）

(七) 合作意向書：請詳細閱讀須雙方用印（詳徵案相關附件 7）

## 七、廠商配合事項暨活動時程

(一) 新現代五項科技運動項目徵選一屆為兩年期（112 至 113 年），獲選廠商須配合 113 年度新現代五項科技動會之系列活動。

(二) 獲選廠商於賽事活動期間應針對導入場域或自辦活動地點辦理投保之保險；保險需求詳第九項保險需求。

(三) 配合主辦單位全程參與系列活動，主辦單位保有隨時修改及終止本活動之權利。

(四) 參與費用：獲選廠商請於評選結果公告後 10 日內繳交保證金（經提醒未繳納之廠商視同放棄，由備取者遞補），每案請繳交參展保證金 20 萬元整，請匯款至執行單位帳號，並通知匯款金額、日期及帳號末 3 碼。參展保證金於參與全程活動後（113 年 12 月 31 日前）無息退還，若無全程參與系列活動或違反參展規定（詳徵案相關附件 5），將沒入保證金 20 萬元整。

1. 執行單位收款戶名：社團法人中華民國科技運動協會

2. 銀行分行：台北富邦 東林口分行

3. 銀行代號：012-7750

4. 銀行帳號：82120000068521

(五) 驗收指標

量化項目	量化指標
產品開發、導入與實證階段	<ol style="list-style-type: none"><li>產品開發階段（112 年 6 月至 7 月）： 須提供研發創新應用產品，並結合科技應用（如 AI、AR/VR、AIOT、3D 建模、空間定位、動作捕捉、觸覺反饋、全息投影等），提出導入場域規劃方案一式。</li><li>產品導入及實證階段（112 年 8 月至 10 月）：<ol style="list-style-type: none"><li>建立落地實證據點，經由大量測試回饋，協助廠商改善產品內容符合市場需求：<ul style="list-style-type: none"><li>須建立 5 處據點，每據點提供 2 套設備，且其中 4 處據點至少 1 年。</li></ul></li><li>須提出運動數據並完成上傳指定平台（數據包含男性、女性各年齡層（6-11、12-18、19-54、55-65、66-90 以上）共計 10 區間，各區間 20 筆（含以上）之有效數據，並提出各區間關鍵有效運動數據之上下限）。</li><li>將產品導入場域端進行落地實證，須與各場域合作自辦產品體驗活動 1 場次，透過民眾</li></ol></li></ol>

	壓力測試，體驗人次至少達 30,000 人次，以確保產品試煉品質，亦可作為未來校調優化產品之依據。
賽會試煉與賽事推廣階段	<p>賽會試煉與賽事推廣階段(112 年 8 月至 113 年 1 月):</p> <p>(1) 賽會試煉階段： 協助民眾報名「新現代五項科技運動會」參賽且登錄成績 500 人，並配合新現代五項科技運動會之賽事活動，透過賽會試煉產品之競賽獎勵機制，建立可行之商業模式，並促進民眾參與運動科技之意願。</p> <p>(2) 賽事推廣階段： 配合主辦單位系列活動，如臺灣運動產業博覽會等，以達推廣民眾認識及參與運動科技。</p> <p>綜合上述驗收指標，繳交結案成果報告書，至少需包含以上內容。</p>

(六)活動期程(暫定)

活動項目	時間及地點	說明	廠商配合
投案廠商申請	即日起至 112 年 6 月 8 日	<p>即日起至 112 年 6 月 8 日止，以 E-mail 的方式，檢送申請相關文件：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 徵選申請書 1 份。</li> <li>2. 產品資料表 1 份。</li> <li>3. 產品介紹影片 1 式。</li> <li>4. 提案簡報 1 份。</li> <li>5. 蒐集個人資料告知事項暨個人資料同意書 1 份。</li> <li>6. 參展規定說明暨同意書 1 份。</li> <li>7. 合作意向書 1 份。</li> </ol>	投案廠商依本徵選簡章內容，檢送 7 項報名文件各 1 份，E-mail 至 techsport.tw@gmail.com 提出申請。
簡章說明會	112 年 5 月 16 日 (暫定)	公開徵求運動科技廠商參與，遴選 2023 新現代五項科技運動代表項目，並針對業者提問釋疑。	
提案簡報會議	112 年 6 月 14 日 (暫定)	由專家學者組成評選委員會，就投案廠商之申請書及相關文件，召開投案廠商提案說明。	經文件審查通過後，投案廠商需依主辦單位及執行單位指定時間及地點，進行提案簡報(廠商簡報 15 分鐘(2 案者為 25 分鐘)、委員詢答 10 分鐘)。
線上展示票	112 年 6 月 14	透過線上展示，民眾於活動	投案廠商需提供產品介紹文案



活動項目	時間及地點	說明	廠商配合
選活動	日至 112 年 6 月 28 日	官網進行票選。	與影片等資料，供主辦單位及執行單位完成線上展示。
實地訪視	112 年 6 月 14 日至 112 年 6 月 28 日	邀請專家學者針對評選項目進行實地訪視。	投案廠商需依主辦單位及執行單位指定時間，協助專家學者至廠商或配合場域進行訪視。
評選結果公告	112 年 7 月 10 日（暫定）	1. 於活動官網及粉絲專頁公告獲選廠商名單。 2. 依評選公告結果公佈後，並於三週內繳付導入之場域相關文件，得撥付第一期獎金款。	獲選廠商請於評選結果公告後 10 日內繳交保證金。
完成導入指定場域（1 處）	112 年 7 月 21 日	於主辦單位指定場域完成產品導入。	產品需經測試校調及數據串接。
賽事啟動記者會	112 年 7 月 27 日（暫定）	透過記者會，預告「新現代五項科技運動會」系列活動開跑。	獲選廠商需配合出席賽事啟動記者會。
完成科技運動落地（4 處）	112 年 8 月 9 日（暫定）	1. 獲選廠商於指定及規劃地點完成 4 處場域導入。 2. 獲選廠商於完成科技運動落地後三週內完成繳付落地實證報告書，經執行單位確認，得請第二期獎金款。	1. 產品需經測試校調及數據串接。 2. 獲選廠商繳交落地實證報告書。
完成科技運動落地實證	112 年 8 月至 112 年 10 月	1. 由獲選廠商規劃 5 處落地展示據點，經主辦單位審核同意後辦理。 2. 每據點提供 2 套設備，且與各合作場域完成 1 場次體驗活動。	於實證期間，獲選廠商需派員定點解說及協助民眾體驗。
新現代五項科技運動會	112 年 8 月至 112 年 10 月	於活動期間辦理賽事。	1. 於賽制期間，獲選廠商須與平台串接運動數據，若系統出現異常，獲選廠商需立即派員處理。 2. 與場域合作自辦 5 場體驗活動。協助推廣民眾報名「新現代五項科技運動會」參賽且登錄成績 500 人。

活動項目	時間及地點	說明	廠商配合
			3. 透過推廣宣傳方式吸引民眾參與體驗 30,000 人次。
總決賽暨頒獎典禮	112 年 10 月 21 日 南、北區各 1 處（暫定）	主辦單位提供場地空間、標準裝潢及服務推廣，其餘由廠商自行支出（如現場工作人力、設備運費等）。	1. 獲選廠商需配合出席系列活動，如記者會、頒獎典禮等。 2. 如產品裝潢有特殊結構，超出標準範疇，以致執行單位無法執行時，得請廠商自行裝潢。
決賽評比	112 年 10 月 25 日（暫定）	1. 由獲選廠商進行產品實證成果簡報，由評選委員會進行決賽評比。	獲選廠商繳交實證成果簡報及佐證資料。
決賽評選結果公告	112 年 11 月 1 日（暫定）	1. 於活動官網及粉絲專頁公告決賽評比結果。 2. 獲選廠商依決賽評選結果公佈後一週內繳付成果報告書，經執行單位審核，得請獎金款尾款。	獲選廠商繳交成果報告書。
臺灣運動產業博覽會	112 年 12 月至 113 年 1 月 松山文創園區（暫定）	1. 於臺灣運動產業博覽會展出： (1) 地點：松山文創園區。（暫定） (2) 展期：約 14 日。	1. 獲選廠商須配合運動產業博覽會，主辦單位提供場地空間、標準裝潢，其餘由廠商自行支付（如現場工作人力、設備運費等，如產品裝潢有特殊結構，超出標準範疇，經主辦單位評估無法執行時，得請獲選廠商自行負擔裝潢）。 2. 詳細參展事宜將配合運動產業博覽會籌辦另行通知。

## 八、注意事項

- (一) 投案廠商之應用或產品，其著作權、專利權或其他智慧財產權之保護，由投案廠商自行依法申請。如涉及抄襲、仿冒等侵害他人智財權情事，主辦單位及執行單位得取消徵選資格並要求繳還獎金款，投案廠商自行負擔相關之損害賠償或損失補償責任。
- (二) 通過徵選後，獲選廠商須全程參與系列活動，並完成創新應用落地方案之各階段量化指標，遵守本簡章所提之各項內容。
- (三) 獲選廠商如有規劃變更，以不減少量化指標內容，且主動通知執行單位，經同意後方得變更。如有未達上述情事，主辦單位得延後撥付獎金款。
- (四) 針對總決賽暨頒獎典禮及臺灣運動產業博覽會等共同展示活動，為符合活動整體視覺及展示攤位形象，活動設計及展示佈置等由主辦單位及執行單位全權規劃。
- (五) 獲選廠商須派員（至少 1 名）作為接洽窗口，並須配合主辦單位及執行單位相關規定，且須配合出席各項必要會議、活動及媒體宣傳推廣活動等。
- (六) 獲選廠商須派員（至少 1 名）於實證場域定點解說及協助民眾體驗。
- (七) 獲選廠商應於活動期間及活動會後，主動配合回報成果效益等資訊，供主辦單位及執行單位進行效益評估。
- (八) 主辦單位及執行單位保留變更各項規定之權利，如遇不可抗力之因素時，獲選廠商將盡力協調其他可行之變通方案，上開幾周、幾日內依執行單位通知為準。
- (九) 本簡章內容如有未盡事宜，主辦單位及執行單位得隨時修訂之。

## 九、投保需求

項目	公共意外責任險（活動事件）											
被保險人	數位發展部數位產業署、財團法人資訊工業策進會、社團法人中華民國科技運動協會、獲選廠商											
保險期間 (須包含活動進場佈置至撤場完成)	獲選廠商於 <b>賽事活動</b> 期間應針對 <b>導入場域</b> 或 <b>自辦活動</b> 投保(廠商可自行選擇以「同張保單」-投保「時間區間」或「載明各活動場次」；也可選擇「多張保單」-各場次各別獨立投保。) <b>注意事項：</b> 保單期間、地點或其他內容有異動時，獲選廠商應依通知， <b>最遲於各場次進場佈置前五個工作日完成保單批改</b> 後，將所有保單(含批改)提交檢核。											
保險標的	活動名稱／地點											
附加條款或附加承保事項	(1)活動事件工作人員附加條款(必投保) ■(2)食物中毒附加條款(由廠商提供餐飲時必保)											
保險金額（新台幣）												
每一個人體傷	600 萬元											
每一意外事故體傷	<table><tr><td>活動型態人數 金額</td><td>室內靜態</td><td>室內動態／室外 （非運動）</td></tr><tr><td>■3,000 萬元</td><td>200 人以下</td><td>500 人以下</td></tr><tr><td>□6,000 萬元</td><td>201 人以上</td><td>501 人以上</td></tr></table>	活動型態人數 金額	室內靜態	室內動態／室外 （非運動）	■3,000 萬元	200 人以下	500 人以下	□6,000 萬元	201 人以上	501 人以上		
活動型態人數 金額	室內靜態	室內動態／室外 （非運動）										
■3,000 萬元	200 人以下	500 人以下										
□6,000 萬元	201 人以上	501 人以上										
每一意外事故財損	300 萬元											

保險期間內最高賠償金額	活動型態人數	室內靜態	室內動態／室外 (非運動)
	金額		
	<input checked="" type="checkbox"/> 6,600 萬元 <input type="checkbox"/> 12,600 萬元		
		200 人以下	500 人以下
		201 人以上	501 人以上
自負額	每一事故 2,500 元以內		

#### 十、徵案相關附件

- 1.2023 新現代五項科技運動-徵選申請書
- 2.2023 新現代五項科技運動-徵選產品資料表
- 3.2023 新現代五項科技運動-徵選提案簡報
- 4.2023 新現代五項科技運動-個人資料同意書
- 5.2023 新現代五項科技運動-參展規定暨同意書
- 6.2023 新現代五項科技運動-落地實證報告書（成果報告）
- 7.2023 新現代五項科技運動-合作意向書
- 8.2023 新現代五項科技運動-數據收集及串接能力

#### 十一、聯絡人：

執行單位：財團法人資訊工業策進會  
聯絡地址：100 台北市中正區許昌街 42 號 9 樓  
Email：changabby@iii.org.tw  
電話：(02)2312-1958#509 張小姐

執行單位：社團法人中華民國科技運動協會  
聯絡地址：333 桃園市龜山區文化一路 250 號  
Email：[techsport.tw@gmail.com](mailto:techsport.tw@gmail.com)  
Mobile：0975-527-517 黃小姐

## 2023 新現代五項科技運動項目徵選申請書

附件 1

申請單位		單位負責人	
統一編號		成立日期	
單位地址			
聯絡人		職稱	
聯絡電話	(      )                      分機	手機	
E-mail			
公司網址			
公司簡介			
報名資訊	報名件數：_____		
<p>一、本公司已詳細閱讀，充分了解並願遵守貴會「2023 新現代五項科技運動會」廠商徵選簡章內容所述各項，以及同意貴會保留是否接受本公司參加之權利。</p> <p>二、本公司保證所有填寫資料均真實且正確，且未冒用或盜用任何第三人之資料。如有不實或不正確之情事，自願被取消參加資格，並負所有法律責任。</p> <p>三、徵選申請書、產品資料表及影片、提案簡報等相關文件，同意本會得授權使用，並為入選後連絡及文宣品印製使用，本公司已確認其正確性，如有任何錯誤不歸責於貴會。</p> <p>此致 財團法人資訊工業策進會</p> <p>公司印鑑：_____ 負責人簽章：_____</p> <p>中華民國 112 年              月              日</p>			

產品名稱	(對外正式宣傳用)		
產品介紹	(產品簡介、產品特色、得獎事績等... )  (對外正式宣傳用)		
產品網址	(無免填)		
創新應用 方案生態 系說明 (來源)	生態系技術及內容 (如運動器材/運動科技/數位內容等) [如] 硬體: <u>公司名稱/產品名稱/產品型號</u> <input type="checkbox"/> 國產 <input type="checkbox"/> 非國產_____ [如] VR 自行車公路賽模擬 <input type="checkbox"/> 國產 <input type="checkbox"/> 非國產:_____ [如] AIoT 整合器 <input type="checkbox"/> 國產 <input type="checkbox"/> 非國產:_____ [如] VR 顯示器 <input type="checkbox"/> 國產 <input type="checkbox"/> 非國產:_____ _____ <input type="checkbox"/> 國產 <input type="checkbox"/> 非國產_____		
科技元素 (可複選)	<input type="checkbox"/> 穿戴裝置 <input type="checkbox"/> 體感偵測 <input type="checkbox"/> 互動感知 <input type="checkbox"/> AR / VR / MR <input type="checkbox"/> 其他: _____		
運動類型	[如] <u>籃球或自行車公路賽</u>		
運動能力	<input type="checkbox"/> 爆發力 <input type="checkbox"/> 肌耐力 <input type="checkbox"/> 專注力 <input type="checkbox"/> 反應力 <input type="checkbox"/> 協調力 (請自評, 最多不超過 2 項)		
應用模式 (皆需符合)	<input type="checkbox"/> 支援 2 人以上對戰 <input type="checkbox"/> 專屬客製化競賽模式 <input type="checkbox"/> 支援網路連線 <input type="checkbox"/> 運動數據紀錄 <input type="checkbox"/> 單獨成績排名機制 <input type="checkbox"/> 其他: _____		
競賽模式	(請說明競賽的內容、遊戲進行方式等...)		
影片網址	(無免填, 提案須檢附電子檔)		
體驗據點 (至少 5 處) 代號說明: A: 本次新設 B: 原有據點 C: 原有據點 增加設備或 內容)	區域: 數量	地點: 地址	代號
	<input type="checkbox"/> 北部: _____處	(不可刪除, 若無據點, 請填無)	
	<input type="checkbox"/> 中部: _____處	(不可刪除, 若無據點, 請填無)	
	<input type="checkbox"/> 南部: _____處	(不可刪除, 若無據點, 請填無)	
	<input type="checkbox"/> 東部: _____處	(不可刪除, 若無據點, 請填無)	
產品規格 (廠商自 備)	[如] 螢幕____個: 長: _____cm X 寬: _____cm X 高: _____cm / 重量: _____ <input type="checkbox"/> 運動用品: _____ <input type="checkbox"/> 耗材: _____ <input type="checkbox"/> 人力: _____ <input type="checkbox"/> 延長線: _____(孔數) <input type="checkbox"/> 其他: 桌子____張/椅子____張/網架_____		
展示需求	需求註明: 請詳述說明規格, 大會保有提供與否的權利, 如無法提供者, 請廠商自備。 1. 用電需求: 伏特 (V) 及安培 (A)		

(大會提供)	2. 網路使用需求：有線/無線網路，上傳下載速度 展示空間：長：_____ cm X 寬：_____cm X 高：_____cm <input type="checkbox"/> 網路：_____ <input type="checkbox"/> 電力：_____ (____處)
產品照片	(請提供公司 LOGO.ai 及產品照片 300dpi 以上之圖檔，對外正式宣傳用，不限張數，請於空白處貼上，並提供圖片電子檔)
廠商加碼	
推廣成效	1. 過去成效自評(如第一年執行可免說明) 2. 預期成效評估： 〔如〕會員數提升/營收增加/客戶增加等
其他	現貨可提供的數量：_____套／未來可提供的數量：_____ 設備安裝及系統設定所需的時間：_____ 其他需求：_____

# 2023 新現代五項科技運動項目 徵選提案簡報

提案簡報(15 頁以內)

## ◆ 簡報大綱

### 一、公司基本資料

1. 公司簡介
2. 公司營運及財務狀況

### 二、產品資訊

1. 公司核心技術
2. 產品或服務
3. 產品創新性說明
4. 運動數據紀錄與串接能力
5. 競賽方式

### 三、實證規劃

1. 過去實證/測試經驗
2. 實證構想(實證內容與預期效益、實證建置場地區域規劃等)

### 四、市場與推廣可行性

1. 目標市場
2. 回饋作法

### 五、專案管控規劃

1. 執行進度規劃及查核點說明
2. 經費項目與說明
3. 人力配置及簡歷

### 六、場域規劃說明



# 數位發展部數位產業署 蒐集個人資料告知事項暨個人資料同意書

附件 4

版本：P- CV23020001-1-DTRI

## 蒐集個人資料告知事項：

數位發展部數位產業署(以下簡稱本署)委託財團法人資訊工業策進會，執行「新興運動科技暨體感科技創新應用發展計畫」，為遵守個人資料保護法規定，於向您蒐集個人資料前，依法向您告知下列事項。

- 一、本署或本署所委託之計畫執行單位，因執行本計畫之業務、辦理/聯絡相關會議或活動、提供服務及行政管理等目的，而獲取您下列個人資料類別：姓名、職稱、電話號碼、行動電話、e-mail、地址。
- 二、除涉及國際業務或活動外，您的個人資料僅供本計畫於中華民國領域、在前述蒐集目的之必要範圍內，以合理方式利用至蒐集目的消失為止。
- 三、您可依個人資料保護法第 3 條規定，就您的個人資料向本署或本署委託之計畫執行單位（聯絡管道：02-2312-1958#506 黃小姐），行使查詢或請求閱覽、製給複製本、補充或更正、停止蒐集/處理/利用或刪除之權利。
- 四、若您未提供正確或不提供個人資料，本署或本署所委託之計畫執行單位將無法為您提供蒐集目的之相關服務。
- 五、您瞭解此一條款符合個人資料保護法及相關法規之要求，且同意本署留存本同意書，供日後取出查驗。
- 六、本署因業務需要而委託其他機關處理您的個人資料時，本署將會善盡監督之責。

## 個人資料之同意提供：

本人已充分知悉貴署上述告知事項，並同意貴署蒐集、處理、利用本人之個人資料，以及其他公務機關請求行政協助目的之提供。

立同意書人：\_\_\_\_\_（簽名）

日期：中華民國\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日

- 一、本規定由數位發展部數位產業署、財團法人資訊工業策進會、社團法人中華民國科技運動協會（下稱主辦單位）所擬定。
- 二、參展期間所有展品必須展出至最後一日，不得提前收拾或撤離展場。
- 三、非屬本展規定展出項目，禁止於攤位內陳列。
- 四、嚴禁展示侵害他人智慧財產權之產品，本會如因此牽連涉訟或受有其他損害，參展廠商須負一切賠償責任。
- 五、參展商應遵守展場參展品質規定，因現場操作致發出噪音、灰塵、惡臭、導致走道壅塞或造成場所秩序混亂等，影響其他參展廠商或營業單位時，應立即進行改善。
- 六、參展廠商對其展品、裝潢物料及工程設施均應自行派人照料，貴重展品如有必要請自行投保，如有遺失或毀損，本會不負賠償責任。
- 七、參展廠商自展品及裝潢品運至展場起，至展覽結束運離展場止，請自行投保火險、竊盜險、水漬險及公共意外責任險（包括天然災害附加險，如颱風、地震、洪水、豪雨及其他天然災害等）；任何展品及裝潢品於上述期間在展出場地遺失或毀損，本會不負賠償責任。
- 八、參展廠商攤位上之設施、物品及展覽品在展覽期間（包括展前佈置及展後拆除期間）因設置、操作、保養或管理不當或疏忽致其工作人員或第三人遭受傷亡或財物損失，應由引起傷亡損失事故之參展廠商自負一切賠償及法律責任。
- 九、展覽結束後，廠商應將所有參展產品及私人物品於退場時運出展覽館並全部清空，主辦單位將不負責展品保管之責任，如於退場後發現有遺留之參展產品及私人物品，將視為廢棄物，由清潔公司移除，所生費用由廠商負擔。
- 十、主辦單位為妥善辦理展覽，將善盡防疫相關措施，廠商確實了解並同意參與展覽，應盡力配合主辦單位所採防疫作為，且廠商應自行承擔染疫或隔離等相關風險，故若因此產生爭議，參加廠商不得對主辦單位提出任何訴求，包括不得提出民事、刑事或行政上之主張。
- 十一、本規定如有未盡事宜，主辦單位得隨時修訂之。

本單位已知悉 2023 新現代五項科技運動會之系列活動參展規定，同意參與並遵守相關規定。

此 致

財團法人資訊工業策進會

立同意書人：

中 華 民 國 1 1 2 年 月 日

# 2023 新現代五項科技運動 落地實證報告書

XXX 公司：\_\_\_\_\_

日期： 112 年 月 日

# 目錄

一、	企業基本資料.....	22
二、	活動說明 .....	22
	(一) 活動目的.....	22
	(二) 活動內容.....	22
三、	落地實證說明.....	22
	(一) 實證時程.....	22
	(二) 實證地點.....	22
	(三) 科技運動項目 .....	22
	(四) 狀況排除.....	22
	(五) 實證照片.....	22
四、	數據串接 .....	23
(一)	數據實測與定義正常操作數值範圍說明 .....	23
五、	執行成果(成果報告書時填寫).....	23
	(一) 量化指標(KPI)包含自辦活動 .....	23
	(二) 達成情形.....	23
	1. 產品概念驗證.....	23
	2. 服務模式驗證.....	23
	3. 商業模式驗證.....	23

(三) 結論 .....	23
六、 其他(佐證資料、自評).....	23

## 一、 企業基本資料

企業資訊	企業名稱	
	產業類別	
	統一編號	
	聯絡人	
產品資訊	產品名稱	
	科技元素	
	運動能力	<input type="checkbox"/> 爆發力 <input type="checkbox"/> 肌耐力 <input type="checkbox"/> 專注力 <input type="checkbox"/> 反應力 <input type="checkbox"/> 協調力 ( 請自評，最多不超過 2 項 )

## 二、 活動說明

(一)活動目的

(二)活動內容

## 三、 落地實證說明

(一)實證時程

(二)實證地點

(三)科技運動項目

(四)狀況排除

(五)實證照片

#### 四、 數據串接

(一)數據實測與定義正常操作數值範圍說明

#### 五、 執行成果(成果報告書時填寫)

(一) 量化指標(KPI)包含自辦活動

(二) 達成情形

1. 產品概念驗證

2. 服務模式驗證

3. 商業模式驗證

(三) 結論

#### 六、 其他(佐證資料、自評)

## 合作意向書



## 合作意向書

立備忘錄人：請填入「對方公司名稱」（以下稱「甲方」）

請填入「公司名稱」（以下稱「乙方」）

雙方同意就請填入欲合作之「專案全名」之合作（以下稱「本合作」），訂定本合作備忘錄（以下稱「本備忘錄」），以作為確認雙方合作意思之依據。

### 第一條：合作

雙方於本備忘錄生效後，應共同協商本合作之詳細合作內容，並另訂於正式契約中。

### 第二條：保密義務

- 一、本條所稱「揭露方」，係指揭露機密資訊之一方；本條所稱「收受方」，係指收受機密資訊之一方；本條所稱「機密資訊」，係指本備忘錄之合作內容、本合作相關資料，及一切揭露方交付收受方並註明為機密或其他同義文字之有形資訊，或一切揭露方以口頭方式向收受方揭露且於揭露時聲明其為機密，並於揭露後48小時內以書面追認其為機密之資訊。惟機密資訊不包含下列資訊：
  - (一)收受方於簽署本備忘錄前已為其合法持有或知悉之資訊。
  - (二)收受方自無保密義務之第三人合法取得或知悉之資訊。
  - (三)非因收受方之故意或過失而公開或為眾所周知之資訊。
  - (四)收受方未使用任何機密資訊而自行研發或發現之資訊。
- 二、收受方應盡善良管理人注意義務，以防止機密資訊被揭露或喪失其機密資訊之性質。收受方不得超出本合作目的範圍利用或使用機密資訊。除有本條第三項或第四項所定情形外，未經揭露方事前書面同意，收受方不得以任何方式直接或間接交付或洩漏機密資訊予第三人。
- 三、如第三人因參與本合作而有知悉機密資訊之必要時，收受方應事前取得該第三人同意遵守本條保密義務之書面承諾，始能將機密資訊揭露予該第三人。若該第三人違反保密義務，視為收受方之違反。
- 四、收受方依法院或主管機關之命令而須揭露機密資訊時，應於收到該命令後立即以書面通知揭露方，並配合揭露方採取合理必要之保密措施。
- 五、本條保密義務之有效期間 ☐ 為永久 ☐ 為自揭露方向收受方揭露機密資訊時起算 \_\_\_\_\_ 年。收受方應依揭露方要求銷毀或返還機密文件、物品、設備，不留存任何備份。

### 第三條：智慧財產權

雙方為進行本合作所使用之智慧財產權，其歸屬不因本備忘錄而受影響。

#### 第四條：有效期間及終止權

- 一、本備忘錄有效期間自雙方完成簽署之日起，至下列任一事件發生時止：
  - (一) 雙方合意終止本備忘錄。
  - (二) 任一方於 30 日前以書面通知他方終止本備忘錄。
  - (三) 雙方未於本備忘錄生效後 30 日內另行簽訂本合作之正式契約。
  - (四) 雙方另行簽訂本合作之正式契約。
- 二、本備忘錄依前項約定失其效力後，不影響本備忘錄第二條及第三條之效力。

#### 第五條：費用與責任分擔方式

- 一、雙方應各自負擔因履行本備忘錄所發生的成本及費用。
- 二、除有違反本備忘錄第二條或第三條之情形者外，任一方均不得基於本備忘錄對他方請求損害賠償。

#### 第六條：準據法及裁判管轄

因本備忘錄引起之爭議，應先依誠信原則解決之。如有訴訟之必要，以中華民國法律為準據法並以臺灣臺北地方法院為第一審管轄法院。

#### 第七條：附則

- 一、本備忘錄之轉讓或增刪修改，非經雙方當事人書面同意，不生效力。
- 二、本備忘錄一式二份，由雙方各執一份為憑。

立備忘錄人：

請填入「對方公司名稱」

簽約代表人：請填入「對方簽約代表人姓名」

職稱：請填入「對方簽約代表人職稱」

地址：請填入「對方公司登記地址」

公司名稱

簽約代表人：                     

地址：

中 華 民 國                     年                     月                     日

## 一、Request Body :

參數名稱	格式	長度	必要	描述
Data.service	服務名稱	50	N	默認為 ITSportData
Data.DateTime	TimeStamp	10	Y	開始時間
Data.EndTime	TimeStamp	10	Y	結束時間
Data.Mac	String	20	Y	設備唯一碼，可使用網卡位置
Data.Type	String	20	Y	設備類別碼(廠商統編)
Data.Summary	String	20	Y	數據簡易呈現內容
Data.Version	String	20	N	未輸入則以 0 判定，不同的資料版本使用不同的 UI 呈現。

JSON 格式 其他欄位可以自行夾帶 顯示端需要之資料內容

## 二、Reponse Body:

name	description	memo
Data.ServiceName	服務名稱	ITSportData
Data.Status	1(呼叫成功)/0(呼叫失敗)	
Data.Result.returnMsg	回傳訊息	
Data.Result.returnCode	回傳代碼	
Data.Result.Data	回傳資料	N/A

### 三、Example:

```
"Data":{
  "DATETIME": "1648474644",
  "ENDTIME": "1648475335",
  "MAC": "30AEA4982644",
  "Type": "Treadmill",
  "Distance": [0,0.06,0.06,0.46,0.47,0.48,0.73,0.75,0.75,0.75,0.76,1.35,1.35,-0.01],
  "speed": [1.48,7.99,7.99,5.95,5.6,5.6,4.47,4.47,3.92,3.94,3.92,3.92,3.92,3.76,3.76,3.76,3.76,2.25,1.93,0.77,0.77,0.65,0.65,0.55,0],
  "RequestData": {"Lang": "zh_tw", "Unit": "M"},
  "Summary": {"距離": "3.56", "均速": "8.86"},
  "Version": "1.06.32"
}
```

紅色部分，請務必上傳時提供

DATETIME: 資料發生時間(設備運動起始時間)

ENDTIME: 資料結束時間 (設備運動結束時間)

MAC: 能代表不同設備之間的唯一碼

藍色部分，請填寫送件設備公司廠商統編

綠色部分，請按各設備可擷取數據自行斟酌內容，提供之目的如下:

1.系統可計算[比賽各項能力值]

(提供越詳細，越能協助比賽計算多項能力，也能協助安排中心上課內容(以達成比賽高成就為目標的課程))

2.使用者可透過[紀錄顯示頁] 查看本次設備操作紀錄

(紀錄顯示頁，請設備商提供RWD網頁以讀取上傳數據，若設備未有開發此功能，則可討論協助開發)

紅色部分，請務必上傳時提供

Summary: 提供列表呈現時的簡要說明，系統可用此簡易數據計算[比賽各項能力值]

(詳細數據可於綠色部分中提供)

Version:數據的版本

(數據的版本，若無輸入，則默認為1.0，數據版本提供[紀錄顯示頁]/[比賽各項能力值]判定，該以何種對應版本處理之)

### request 1

```
{
  "Data":{
    "DATETIME": "1648474644",
    "ENDTIME": "1648475335",
    "MAC": "30AEA4982644",
    "Type": "廠商統編",
    "Distance": [0,0.06,0.06,0.46,0.47,0.48,0.73,0.75,0.75,0.75,0.76,1.35,1.35,-0.01],
    "Speed": [1.48,7.99,7.99,5.95,5.6,5.6,4.47,4.47,3.92,3.94,3.92,3.92,3.92,3.76,3.76,3.76,3.76,2.25,1.93,0.77,0.77,0.65,0.65,0.55,0],
    "RequestData": {"Lang": "zh_tw", "Unit": "M"},
    "Summary": {"距離": "3.56", "均速": "8.86"},
    "Version": "1.06.32"
  }
}
```

### response 1

```
{
  "Data": {
```

```

        "SeviceName": "ITSportData",
        "Status": 1,
        "Type": "廠商統編",
        "Result": {
            "returnMsg": "儲存成功",
            "returnCode": "0000"
        }
    }
}

```

## request 2

```

{ "Data":{
    "DATETIME": "1648474664",
    "ENDTIME": "1648475375",
    "MAC": "Comapl-Dance01",
    "Type": "廠商統編",
    "Subtype": "燈滅",
    "SinglePadResponsTime": [0,0.6,1.08,2.26,3.47,4.48,5.73,6.75,8.75],
    "SpeedPerPad": [0,1.67,2.08,0.85,0.83,0.99,0.8,0.98,0.5],
    "Summary":{"秒數":"8.75","狀態":"後繼無力"}
}
}

```

## response 2

```

{
    "Data": {
        "SeviceName": "ITSportData",
        "Status": 1,
        "Type": "廠商統編",
        "Result": {
            "returnMsg": "儲存成功，無對應版本預設呈現為 1.0",
            "returnCode": "0001"
        }
    }
}

```